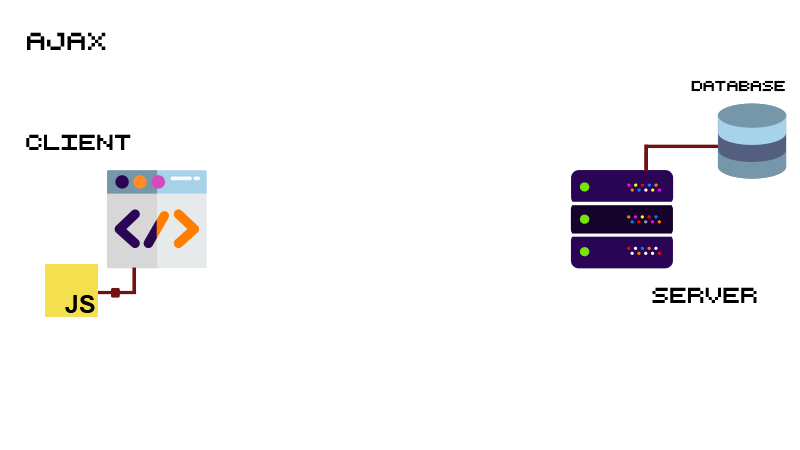
**LABORATOR 10**

<https://www.w3schools.com/>

<https://developer.mozilla.org/>

<https://www.w3.org/standards/webdesign/>

**[JS] - AJAX si redarea dinamica a continutului pe client**

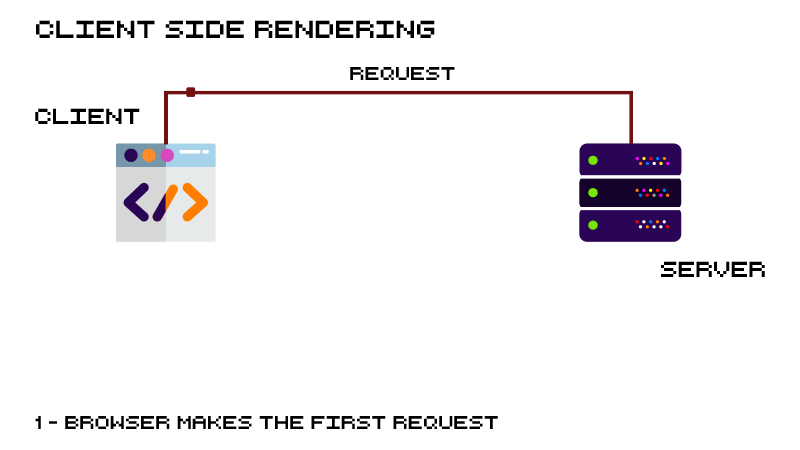


AJAX este prescurtarea pentru Asynchronous JavaScript and XML (JavaScript si XML asincron) si reprezinta o colectie de tehnologii utilizate in dezvoltarea aplicatiilor web. AJAX presupune un schimb redus de date intre browser si server, astfel incat sa nu mai fie necesara reincarcarea intregii pagini web de fiecare data cand utilizatorul face o schimbare in pagina.

Lucrul cu AJAX: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/AJAX/Getting_Started> & <https://www.w3schools.com/xml/ajax_intro.asp>

In tabelul de mai jos avem operatiile CRUD (*Create*, *Read*, *Update* si *Delete*) asociate cu metodele HTTP corespunzatoare:

|  |  |
| --- | --- |
| **Operatii CRUD** | **Metode HTTP** |
| Create | POST |
| Read One | GET |
| Read All | GET |
| Update | PUT |
| Delete | DELETE |



**EXERCITII**

Ex1. Se considera documentul html test.html. Intr-un fisier JSON (qa.json) avem un test cu intrebari (pentru fiecare intrebare vom avea raspunsul la intrebare si dificultatea intrebarii). Folosind Ajax (XMLHttpRequest) preluati intrebarile din fisierul json astfel incat:

* La click pe butonul "Intrebarea", incarcati random o intrebare impreuna cu dificultatea ei. Intrebarea va fi afisata in continutul elementului cu id-ul "intrebare" (in elementul span), iar dificultatea ei va fi afisata in continutul elementului cu id-ul "dif" (elementul span) (se va afisa "easy", "medium" sau "hard" in functie de valorile 1,2,3 ale campului dificultate).
* La click pe butonul "Raspunsul", incarcati raspunsul corespunzator intrebarii afisate in interiorul elementului cu id-ul "raspuns".

Ex2. Se considera documentul html carti.html.

* La click pe butonul "Generare", se va genera dinamic un tabel cu 4 coloane, avand antetul "Titlu", "Autor", "Pret" si "Descriere" iar datele din corpul tabelului vor fi preluate printr-o cerere Ajax, din fisierul carti.json.
* La click pe butonul "Inversare" se vor inversa primele 2 coloane intre ele.
* La click pe butonul "Sortare", se vor sorta cartile crescator dupa pret.
* La click pe butonul "Cautare" se va cauta o carte folosind o fereastra prompt pentru a introduce titlul cartii. Se va afisa intr-un alert numarul randului unde a fost gasita cartea sau un mesaj daca aceasta nu exista in tabel.
* La click pe butonul "Stergere", se va sterge o carte introdusa de la prompt (intregul rand). Daca titlul cartii nu exista in tabel, se reia introducerea.